Question 3.1)

1. E et PI
2. La particularité c’est que tous les attributs et les méthodes fonctionnent avec des doubles
3. Méthode random qui est une méthode de class sa signature est : public static double random()
4. 4:  
   -> public static int max(int a, int b)  
   -> public static long max(long a, long b)  
   -> public static float max(float a, float b)  
   -> public static double max(double a, double b)
5. La première ne fonctionnera pas il faut 2 paramètres pour faire fonctionner la fonction.  
   La deuxième retournera 6 qui est la plus grande des 2 valeurs.

Question 3.2)

1. Public int compareTo(String anotherString) il s’agit d’une méthode d’instance
2. Il faut que la méthode soit appelée sur un String et non sur la classe String, il faut donc que cette méthode soit appelée sur un String.
3. Public int length / C’est une méthode d’instance.
4. Elle n’est pas correcte il faudrait directement faire le nom de la variable.length() pour récupérer la longueur de la chaine de caractère